



ZAGREBAČKI NOGOMETNI SAVEZ

KOMISIJA ZA VETERANE

28. MALONOGOMETNO PRVENSTVO VETERANA ZNS

PROPOZICIJE NATJECANJA



Članak 1.

Organizator natjecanja je Komisija za veterane Zagrebačkog nogometnog saveza, a suorganizator je Sava šport d.o.o. iz Sesveta. Natjecanje provodi Organizacijski odbor imenovan od Komisije za veterane ZNS. **Organizator** je predvidio prigodne nagrade (*pehare, medalje, priznanja*) za najbolje momčadi, najboljeg igrača, najboljeg strijelca i najboljeg vratara.

Članak 2.

Prijava momčadi za natjecanje vrši se putem obrasca Komisije za veterane ZNS „Prijava momčadi“, a **kotizacija** za natjecanje iznosi **2.000,00 Kn (dvije tisuće kuna)** i uplaćuje se prije početka natjecanja pri zapisničkom stolu. Iznimno se **kotizacija** uplaćuje na račun (IBAN) suorganizatora (vlasnik dvorane u kojima se igraju utakmice). Time se potvrđuje nastup i prihvaćanje ovih Propozicija natjecanja. **Svi sudionici 28. malonogometnog prvenstva veterana ZNS sudjeluju i nastupaju na vlastitu odgovornost.**

Članak 3.

Prvenstvo se igra u dva dijela, u prvom dijelu natjecanja igraju se utakmice po skupinama (*tri skupine, skupina A s osam momčadi, a skupine B i C s po sedam momčadi*), jednokružno (*liga sustav*). Pobjeda vrijedi tri boda, neriješeni rezultat jedan bod, a za poraz se ne dobija bodovi. Iz svake skupine (A, B i C) **DVIJE najbolje plasirane momčadi (prva i druga)** i **DVIJE najbolje trećeplasirane momčadi (od tri)** nastavljaju natjecanje u drugom dijelu po kup sustavu (*od 1/4 završnice - osam momčadi*) i po shemi koju je odredio Organizacijski odbor natjecanja. Načela za utvrđivanje dvije najbolje trećeplasirane momčadi su: a) veća količina bodova; b) veća razlika zgoditaka; c) veći broj postignutih zgoditaka; d) veća količina pobjeda; e) ždrijeb. Sve utakmice se odigravaju u Sesvetama, dvorana Sava šport. Organizator osigurava termine za odigravanja natjecanja, svlačionice s tuš kabinom i toplom vodom, ispitane suce ZNS za suđenje koje delegira Povjerenik za suce Komisije za veterane ZNS. Sve utakmice prvenstva (*u prvom i u drugom dijelu*) se igraju **2 x 20 minuta**. Prije početka svake utakmice, voditelji su dužni dostaviti popis igrača za utakmicu kod delegata (*Zapisnički stol*). Na svakoj utakmici može se prijaviti i nastupiti najviše 12 (*dvanaest*) igrača. Za momčad smiju nastupiti svi registrirani igrači - veterani kluba (***liječnički pregled nije nužan, neograničen broj registriranih igrača kluba***), ali smiju nastupiti i **dvojica igrača - veterana (registriranih u sustavu Comet kao igrač veteran, rođeni do 30. lipnja 1985. godine)** koji nisu registrirani igrači kluba za koji će igrati. Svi igrači, kada nastupe za neku momčad na prvenstvu, više nemaju pravo nastupa za neku drugu momčad koja se natječe na **28. malonogometnom prvenstvu veterana ZNS**.

Članak 4.

U igri sudjeluje pet igrača + vratar, a momčad može nastupiti s najmanje tri igrača i vratarom. Ako u tijeku utakmice momčad ostane s manje od tri igrača + vratar koji mogu ili smiju igrati (*ozljeda ili isključenje igrača*), ista se prekida i registrira rezultatom 3 – 0 u korist suparnika. Ukoliko je rezultat u trenutku prekida povoljniji za suparnika tada se utakmica registrira postignuti rezultatom.

Članak 5.

Prvenstvo se igra na akumulirane prekršaje, a bonus je 5 (pet) po jednom poluvremenu. Svaki prekršaj poslije 5. (*petog*) u poluvremenu, izvodi se udarac s druge točke za izvođenje kaznenog udarca s **9 (devet) metara** za suparničku momčad. Pri izvođenju kaznenog udarca s **9 (devet) metara**, vratar može izaći do najmanje **5 (pet) metara (oznaka od četiri metra u kaznenom prostoru)** od lopte, a svi ostali igrači moraju biti od lopte udaljeni najmanje **5 (pet) metara** osim izvođača. Zbog preostre igre, grube igre, nešportskog ponašanja ili prigovaranja, sudac treba kazniti igrača opomenom (**žuti karton**) ili isključenjem (**crveni karton**). O težini kazne odlučuje isključivo sudac utakmice. Opomena (**žuti karton**) donosi 1 (*jedan*) akumulirani prekršaj, a isključenje (**crveni karton**) donosi 2 (*dva*) akumulirana prekršaja. Igrač ili službena osoba koji su isključeni, moraju napustiti klupu za zamjenske igrače, a momčad nastavlja utakmicu s igračem manje sljedeće **2 (dvije) minute**. Nakon isteka **2 (dvije) minute**, momčad se kompletira s igračem iz zamijene (**ne s isključen igračem**). Ukoliko momčad koja ima igrača više zabije pogodak, tada se suparničkoj momčadi smije vratiti igrač u igru i nastavljaju utakmicu u kompletnom sastavu. Isključeni igrač, prijavljuje se Disciplinskom sucu Organizacijskog odbora. Igrač koji je dobio 2 (*dvije*) opomene (**žuti karton**) na različitim utakmicama, suspendiran je i nema pravo nastupa na sljedećoj utakmici prvenstva. Disciplinske kazne vrijede tijekom trajanja cijelog prvenstva, odnosno ne brišu se nakon prvog dijela prvenstva (*nakon natjecanja po skupinama i prijelaza na natjecanje po kup sustavu*).

Članak 6.

Kašnjenje na utakmicu se ne tolerira, već se smatra kao nedolazak momčadi na utakmicu, a ista se registrira rezultatom **3 – 0** za suparnika. Svaki neopravdani nedolazak na utakmicu kažnjava se oduzimanjem 1 (*jednog*) boda, a nakon drugog neopravdanog nedolaska na utakmicu, momčad se isključuje iz natjecanja.

U slučaju isključenja („*diskvalifikacije*“) pojedine momčadi s prvenstva, a ukoliko je odigrala do tada 50% (*pedeset posto*) utakmica ili više, rezultati se vrijednuju i sve buduće utakmice isključene momčadi se registriraju rezultatom 3 – 0 za suparnika. Ako je momčad odigrala na prvenstvu manje od 50% (*pedeset posto*) utakmica, svi njezini rezultati se poništavaju.

Članak 7.

Momčadima je dozvoljen nastup samo u jednoobraznim majicama s vidljivim brojem na leđima. Obvezni dio opreme su športske gaćice i tenisice (*ne dozvoljava se nastup u donjem dijelu trenirke, osim vrataru*). U slučaju da obje momčadi imaju jednake dresove, **drugoiimenovana** momčad oblači **marker dresove** koje osigurava Organizator.

Članak 8.

Ubacivanje („*aut*“) se izvodi nogom s mjesta izlaska lopte izvan uzdužne crte igrališta. Lopta pri izvođenju mora mirovati i nalaziti se na uzdužnoj crti terena za igru ili iza crte, a najviše za duljinu promjera lopte. Suparnički igrači moraju se udaljiti na 5 m (pet metara) od lopte, a udarac se može izvesti i bez znaka suca ako igrač koji izvodi udarac nije prethodno tražio da se suparnički igrač udalji na propisanu udaljenost.

Udarac iz kuta („*korner*“) se dosuđuje kada cijela lopta prijeđe preko poprečne crte terena za igru, izbačena od bilo kojeg igrača momčadi koja se brani, uključujući i vratara, a izvodi se iz kuta sa strane vrata s koje je lopta prešla poprečnu crtu. Suparnički igrači moraju se udaljiti na 5 m (pet metara) od lopte, a udarac se može izvesti i bez znaka suca ako igrač koji izvodi udarac nije prethodno tražio da se suparnički igrač udalji na propisanu udaljenost.

Udarac s vrata („*gol aut*“) isključivo izvodi vratar rukom iz vratarevog prostora od 6 m (šest metara). Lopta je u igri kada cijela prijeđe vratarev prostor, odnosno crtu od 6 m (šest metara) u teren za igru prije nego drugi igrač igra loptom, a ne smije se izravno postići zgoditak. Iz početnog udarca može se izravno postići zgoditak.

Članak 9.

Kod izvođenja izravnih slobodnih udaraca, neizravnih slobodnih udaraca, udarca iz kuta i ubacivanja („*aut*“), suparnički igrači moraju biti udaljeni 5 m (pet metara) od lopte, a izvođenje se mora izvršiti u roku od pet sekundi od trenutka kada je sudac dao znak zviždaljkom.

Kada izvođač podignutom rukom zatraži od suca da se suparnički igrači udalje na propisanu udaljenost 5 m (pet metara) od lopte i izvođenje se izvodi samo poslije znaka suca u roku od **5 s (pet sekundi)**. Ukoliko se takav udarac izvede prije znaka suca, igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem za suparničku momčad s istog mjesta.

Članak 10.

Ako 2 (dvije) momčadi na kraju igranja po skupinama imaju isti broj bodova, poredak na ljestvici se određuje:

a) međusobnim susretom, b) razlikom zgoditaka, c) većim brojem postignutih zgoditaka, d) ždrijeb.

Ako 3 (tri) ili više momčadi na kraju imaju isti broj bodova, radi se „*mini ljestvica*“ s međusobnim rezultatima samo tih momčadi i poredak se određuje:

a) većim brojem bodova na „*mini ljestvici*“, b) većom razlikom zgoditaka, c) većim brojem postignutih zgoditaka, d) ždrijeb.

Prvenstvo se nastavlja po shemi "*kup sustava*" koja je utvrđena prije početka natjecanja od strane Organizacijskog odbora i koja je sastavni dio ovih Propozicija natjecanja.

Članak 11.

Registraciju odigranih utakmica, određivanje disciplinskih mjera i rješavanje možebitnih žalbi, provodi Organizacijski odbor natjecanja. Žalbe na odluke sudaca nisu dopuštene. Pravo žalbe ima svaka momčad neposredno poslije odigrane utakmice do 30 min (*trideset minuta*), a uz Žalbu u pisanom obliku uplaćuje se **Naknada za žalbu** u iznosu od 500,00 Kn (petsto kuna). U slučaju pozitivno riješene Žalbe za podnositelja iste, **Naknada za žalbu** se u cjelosti vraća podnositelju. Za sve nespomenute slučajeve u ovim Propozicijama natjecanja mjerodavan je Organizacijski odbor prvenstva.